

Potentiel: Courts Jours avec 360 → Je sature un truc avec.

Immersion numérique

13/01/2019

12h	Intro Mindmap
11h10	Philippe
11h20	Fabrice
11h30	Sheila
11h40	Alexandre
11h50	Nicholas
12h	Discussion
13h	

Champs

- Production
- Psychologie
- Education

INTRO

- Richard parlait du côté forum.
- Histoire de l'immersion - animations + fantasmagories.
- Qui a inventé? - Abel Gance Napoléon 1927
- Cinéma - 3D → VR. Surtout: expérience individuelle.
- Atelier des Livres: immersion succès. Projets sur Facades.

Réalité change → avec le numérique: indispensable de construire l'esprit critique.

But de la table ronde

Peuvent imaginer des projets pertinents avec la VR.

FDI
• voir
• rencontrer
• créer

VR

numérique

éducation

Temo: 40% filles 60% garçons

- Valeur ajoutée de la rencontre. Créer. Être acteur.
- Comment le numérique nous permet de nous rencontrer plus, avec que nous mêmes.
- Construire l'esprit critique dans le monde numérique.

Technologie
Contenus

Education

- la parole VR
- au sein du numérique
- au sein des médias
- au sein du cinéma
- le sport - Immersion

"Age du faire": Hacking, travail, analyse
Michel Lallemand

Définir les termes.

Créativité

EDUCATION

• Education avec
Education par

- le numérique.
- la VR
- le cinéma
- les médias

- ⇒ Outil éducatif ?
- ⇒ Outil pour l'éducation ?
- ⇒ Construction d'une pensée critique

Film: "Roman national" de G. Bayle

Conversation JC. Thiébaud

13/01/2019

Ordre de la réunion

11h - 13h

- On part de l'intro FDI.
- On enchaîne sur l'intro éducative VR - EA.
- 3 pdv transversaux:
 - Richard: DAN Accordé - un intro par la VR
 - Nicolas Stora.
 - Alexandre Huber (collège Fernand Mathieu)

- Objectifs:
- VR outil éducatif ?
 - VR utilisé dans le contexte éducatif ?

• On est dans le champ éducatif donc on ne peut pas faire l'économie d'une pensée critique sur les outils.

D'une réflexion étymologique, philosophique, sur ce que l'on fait.

• Que construit-on? Quelles sont nos contradictions?

• Education → pédagogie. Jean Piaget
Olivier Houdé

• Beaucoup de jargon: qui est ne prise de pouvoir par le langage, soit l'inverse de l'éducation

Termin

- VR. mixte
- AR. mixte
- Immersive

- Objectifs
- Education. Peut être par les pairs.
 - Partager des idées.
 - Construire quelque chose ensemble → Vous aussi.
 - QR code → enregistrement audio. Partage de ressources.
- Partie 1: Noter vos contributions.
- Poster + notes des gens = contributions + leur ressources.
- Partie 2:
- Apportez nos dessins.